

Protokollbogen des Wesenstests für Retriever

Seite 1

Start-Nr.: 8 Wesenstest am: 19.7.14 in: Stahringen

ZB-Nr.: DECG 133804 Name des Hundes: Message in June Ma of Calimero's Castle

IV. Zusammenfassung

(Bedeutung der Zeichen)

Intensitätsgrad erwünschter Wesenseigenschaften		Intensitätsgrad unerwünschter Wesenseigenschaften	
++ = sehr ausgeprägt vorhanden	+/- = mehr oder weniger vorhanden	++ = sehr ausgeprägt	+/- = in geringem Maße tolerierbar
+ = ausgeprägt vorhanden	-- = fehlend / nicht nachweisbar	+ = ausgeprägt	- = fehlend / nicht nachweisbar

Erwünschte Eigenschaften

<u>+</u> Temperament	Spürverhalten <u>+</u>
<u>++</u> Bewegungsverhalten	Unterordnungsbereitschaft <u>+</u>
<u>++</u> Spielverhalten	Bindung <u>+</u>
<u>+</u> Ausdauer	Sicherheit geg. Menschen <u>+</u>
<u>+</u> Unerschrockenheit	Schussfestigkeit <u>+</u>
<u>+</u> Aufmerksamkeit	Sicherheit geg. optischen Reizen <u>+</u>
<u>++</u> Beuteverhalten	Sicherheit geg. akustischen Reizen <u>+</u>
<u>++</u> Tragen	
<u>+</u> Zutragen	

Unerwünschte Eigenschaften

<u>-</u> Unsicherheit	Scheue <u>-</u>
<u>-</u> Ängstlichkeit	Angstaggression <u>-</u>
<u>+/-</u> Schreckhaftigkeit	Frustrationsaggression <u>-</u>
<u>-</u> übersteigertes Misstrauen	Schuss scheue <u>-</u>

Zusammenfassende Wesensbeurteilung

Erwünschte Eigenschaften:

Temperament, Bewegungsverhalten, Spielverhalten { Die 14 Monate alte Hündin entlockt viel weit von der Führin und zeigt dabei ausgeprägtes Spürverhalten ohne den Kontakt (berührt) zu ihr zu verlieren.

Ausdauer, Unerschrockenheit, Aufmerksamkeit { Sie spielt begeistert mit ihr ist aber am Spiel mit Fremdpersonen wenig interessiert (360). Sie beißt im Hund und verbeißt sich auch. Auch beim Ball zeigt sie ausgeprägtes Beuteverhalten.

Unterordnungsbereitschaft, Bindung { In der Seitenlage ist sie kern widerstehend, ordnet sich dann auch und liegt entspannt auch wenn sie um die Hündin gehalten wird. Zur Führin hat sie eine gute Beziehung.

Sicherheit geg. Menschen, Kreisprobe, Seitenlage { Im Umgang mit Menschen ist sie unbehelligbar und nicht und lässt sich gern anfassen. Im Kreisprobe dient sie zur Führin.

Schuss { Sie ist nervlos und sucht ausdauernd das Gelände ab.

Sicherheit geg. opt. und akust. Reizen { Führung bei interessiert sie sich nicht, läuft aber aber kein führen, deutlich zeigt sie in etwas abseits ist mit leicht unsicher, nickt sich aber selbstständig.

Unerwünschte Eigenschaften: {

Bemerkungen: { Eine temperamentvolle bewegungsfreudige Hündin mit stark ausgeprägtem Beuteverhalten.

Bestanden: ja / nein

zurückgestellt wegen:

Stahringen, 19.7.14

(Ort Datum)

[Signature]

(Unterschrift Richter)

Verteiler: Original: gelb und blau: DRC-Geschäftsstelle rosa: Wesensrichter

Start-Nr: 8 Wesenstest am: 19.7.14 in: Stahringen
 Rasse: GR Alter in Monaten: 14 Geschlecht: w Chip-Nr.: 276098104691382
 Führer: Sibylle Würstle, Am Des Eisenbahn 16, 88284
 (Name und Anschrift) Mochenwangen

1. WT: <u>19.7.14</u> <u>Wald-Ocellus</u>	2. WT: _____	Verbandsrichter <input checked="" type="checkbox"/> ja / nein
(Datum / Richter)	(Datum / Richter)	
<u>Message in June</u> <u>Mia of Calimevo's Castle</u>	<u>DRCG 1332804</u>	(ZB-Nr.)
(Name des Hundes)		
<u>Flying Fiddle</u> <u>of Calimevo's Castle</u>	<u>DRCG 0927427</u>	(ZB-Nr.)
aus (Mutter)		
<u>D'Antagnon</u> <u>of Calimevo's Castle</u>	<u>DRCG 0825791</u>	(ZB-Nr.)
nach (Vater)		
Züchter: <u>Claudia Rippel, Dörperstr. 53, 31863 Coppenbrügge</u>		
(Name und Anschrift)		

Seite 2

II. Zur Vorgeschichte des Hundes: Angaben des Halters

1. Körperliche Verfassung

- gesund
 z.Zt. unter Einfluß von Medikamenten
 überstandene schwere Krankheiten / Unfälle
 Kastration chemisch / chirurgisch

2. Geschlechtsreife

- Rüde hob Bein mit _____ Monaten
 Hündin war mit 9 Monaten läufig
 noch nicht geschlechtsreif

3. Handwechsel

- direkt vom Züchter mit 8 Wochen
 weitere Handwechsel im Alter von _____
 aus eigener Zucht

4. Vorfürher

- Besitzer
 vertraute Person _____
 unvertraute Person _____

5. Haltung

- Umgebung**
 Land / Kleinstadt / Großstadt / rand
 ruhig / unruhig
Haltungweise 1 3
 Sozialpartner: andere Hunde/Person(en) im Haushalt

Spielpartner: Benny
 Bezugsperson: "

6. Umwelterfahrungen

Wird der Hund viel mitgenommen? ja / ~~nein~~

wohin: überall 100er u. mehr

Verträgt er lange Autofahrten? ja / ~~nein~~

Kennt er Menschenansammlungen? ja / ~~nein~~

Ist er nachhaltig durch bestimmte Ereignisse beeindruckt worden? ja / nein

welche: positiv v. Schildkröte

Zeigt er unerklärliches Verhalten? ~~ja~~ / nein

welches: _____

7. Späterer Verwendungszweck

Familienhund / Jagdhund / andere Beimung

8. Ausbildung

- Welpengruppe
 gezielte Ausbildung (Trifter, Down, Apport) ja

Beginn mit 2-4 Monaten

wer bildet aus Berita

bereits auf Prüfungen geführt x

Alter _____ welche: _____

vorher andere Hunde gehalten _____ Rassen

Golden u. Zerk

Hundeführer
 Original: gelb und blau: DRC-Geschäftsstelle
 rosa: Wesensrichter
 Verteiler:

III. Durchführung des Tests

1. Führer spaziert mit seinem unangeleiteten Hund

Hundeführer:
 Original: gelb und blau:
 rosa:
 Verteiler:

Hund stürmt los
 Hund läuft los
 Hund geht los

reagiert auf Richtungsänderungen
 sofort
 meist
 verzögert *aber inkon*
 gelegentlich
 gar nicht

interessiert sich für Umweltreize
 stark *unfremd*
 mittel *Bild*
 wenig
 gar nicht
 spontane Verhaltensweisen: *intell*

entfernt sich weit
 mittel
 wenig
 gar nicht

hält Kontakt zum Führer
 sehr eng
 sehr gut
 gut
 wenig
 gar nicht

welche Umweltreize: _____

Bewegungsverhalten

ständig in Bewegung
 überschießende Bewegungen, verspielt
 überwiegend gleichmäßig
 wechselnd
 ruhig, bedächtig
 langsam, träge

Sonstige, spontane Verhaltensweisen

apportiert Gegenstände
 nimmt Kontakt zu Menschen auf
 fordert (Führer) zum Spiel auf
 sonstiges: _____

Hund wirkt in diesem Testabschnitt

frei
 fröhlich
 sicher
 gehemmt

unsicher
 ängstlich
 hektisch, nervös
 scheu

Testsituation	positiver Verhaltensbereich	problematisches Verhalten / Abbruch bei starker Ausprägung möglich	nicht akzeptables Verhalten / Abbruch	
Identifizierung	<input checked="" type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> steht frei <input type="checkbox"/> Fokus auf Besitzer <input type="checkbox"/> leichte Erregung <input type="checkbox"/> kontaktfreudig	<input type="checkbox"/> aufgeregt / erregt <input type="checkbox"/> leichte Unsicherheit <input type="checkbox"/> leichte Stressreaktion <input type="checkbox"/> muss minimal gehalten werden <input type="checkbox"/> weicht kurz zurück <input type="checkbox"/> leichte Unterwürfigkeitsreaktion / Beschwichtigungsgesten	<input type="checkbox"/> angespannt <input type="checkbox"/> Unsicherheit <input type="checkbox"/> Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> Stressreaktion <input type="checkbox"/> weicht stark zurück	<input type="checkbox"/> starkes Angstverhalten <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Panik <input type="checkbox"/> Scheue <input type="checkbox"/> entzieht sich
2. Verhalten in der Menschenmenge <i>geht Hand - Bewegung</i>	<input type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> nähert sich spontan den Menschen <input type="checkbox"/> läuft sicher durch die Gruppe <input type="checkbox"/> kontaktfreudig	<input type="checkbox"/> läuft sicher mit dem Führer <input checked="" type="checkbox"/> eigenständig, kümmert sich nicht um Führer <i>wenig</i> <input type="checkbox"/> an Menschen nicht interessiert / sicher <i>nach ein'ger Zeit blendet sie r. d. Gruppe</i>	<input type="checkbox"/> folgt dem Führer durch die Gruppe/unsicher <input type="checkbox"/> weicht aus <input type="checkbox"/> umkreist die Gruppe <input type="checkbox"/> starke Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> hektisch <input type="checkbox"/> gehemmt	<input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> Scheue <input type="checkbox"/> Ängstlichkeit
3. Führer spielt mit Hund a) ohne Gegenstand	<input type="checkbox"/> geht begeistert darauf ein <input checked="" type="checkbox"/> freudig <input checked="" type="checkbox"/> zutraulich	<input type="checkbox"/> heftig <input type="checkbox"/> geht kurz darauf ein <input type="checkbox"/> freundlich / zudringlich	<input type="checkbox"/> ignoriert Spielauforderung <input type="checkbox"/> unentschlossen / kennt es nicht <input type="checkbox"/> Übersprungshandlungen <input type="checkbox"/> Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> gehemmt <input type="checkbox"/> distanz-/respektlos <input type="checkbox"/> entzieht sich	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression
b) Spiel mit Gegenstand	<input checked="" type="checkbox"/> Beuteverhalten ausgeprägt <input checked="" type="checkbox"/> trägt ausdauernd <input type="checkbox"/> trägt freudig zu <i>+ beläut & Berst</i>	<input type="checkbox"/> Beuteverhalten gut erkennbar <input type="checkbox"/> trägt kurz	<input type="checkbox"/> Beuteverhalten mehr oder weniger <input type="checkbox"/> trägt gelegentlich <input type="checkbox"/> kein Beuteverhalten <input type="checkbox"/> kein Tragen <input type="checkbox"/> gehemmt	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt
c) Zerrspiel	<input checked="" type="checkbox"/> spielt begeistert mit <input checked="" type="checkbox"/> freudig erregt	<input type="checkbox"/> geht kurz darauf ein <input type="checkbox"/> ignoriert / sicher <input type="checkbox"/> verbeißt sich / nicht	<input type="checkbox"/> verbeißt sich / zunehmend angespannt <input type="checkbox"/> baut Spannung kaum ab <input type="checkbox"/> distanzlos	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression

Testsituation	positiver Verhaltensbereich	problematisches Verhalten / Abbruch bei starker Ausprägung möglich	nicht akzeptables Verhalten / Abbruch
d) Seitenlage	<input checked="" type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> kurz widerstrebend/ <input checked="" type="checkbox"/> sicher <input type="checkbox"/> freudig	<input checked="" type="checkbox"/> sich unterordnend <input type="checkbox"/> spielerisch widerstrebend	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Panik <input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> erstarrt <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression
4. Kontakt zu Fremden- a) Spiel	<input type="checkbox"/> geht begeistert auf alles ein <input type="checkbox"/> freudig, je nach Art der Spielaufforderung	<input type="checkbox"/> zudringlich <input checked="" type="checkbox"/> wenig interessiert, sicher wählt Menschen aus	<input type="checkbox"/> drohend <input type="checkbox"/> scheu / entzieht sich <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression
b) Berührung durch einzelne Fremde	<input checked="" type="checkbox"/> zutraulich <input checked="" type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> sicher	<input type="checkbox"/> uninteressiert / sicher <input type="checkbox"/> zudringlich <input type="checkbox"/> kurzer, freudiger Kontakt	<input type="checkbox"/> lässt sich nicht berühren <input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt
c) Kreis mit und ohne Führer	<input type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> sicher <input type="checkbox"/> leichte Erregung <input type="checkbox"/> zutraulich <input checked="" type="checkbox"/> behält Führer im Blick <i>+ will u ihm</i>	<input type="checkbox"/> aufgeregt <input type="checkbox"/> gleichgültig <input type="checkbox"/> erschrocken, erholt sich <input type="checkbox"/> ordnet sich unter	<input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> erstarrt <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression
5. Schuss	<input checked="" type="checkbox"/> sicher <input checked="" type="checkbox"/> aufmerksam/neugierig <input checked="" type="checkbox"/> sucht ausdauernd	<input type="checkbox"/> kurz beeindruckt <input type="checkbox"/> kurz schreckhaft	<input type="checkbox"/> beeindruckt, erholt sich langsam <input type="checkbox"/> schreckhaft, erholt sich langsam <input type="checkbox"/> beeindruckt, erholt sich nicht <input type="checkbox"/> schussscheu <input type="checkbox"/> entzieht sich
6. Parcours, optische Reize <i>Se</i>	<input type="checkbox"/> nähert sich interessiert <input type="checkbox"/> untersucht selbständig <input type="checkbox"/> freudige Erregung <input type="checkbox"/> sicher / uninteressiert	<input checked="" type="checkbox"/> <i>KH</i> nimmt kaum Notiz, interessiert sich für anderes <input type="checkbox"/> leichte Anspannung <input type="checkbox"/> erschrickt, nähert sich aber selbständig <input type="checkbox"/> geht mit dem Führer an Reize heran <input type="checkbox"/> leichte Unsicherheit <input type="checkbox"/> nähert sich vorsichtig	<input type="checkbox"/> vermeidet Blickkontakt <input type="checkbox"/> weicht aus <input type="checkbox"/> unsicher <input type="checkbox"/> misstrauisch <input type="checkbox"/> schreckhaft <input type="checkbox"/> ängstlich <input checked="" type="checkbox"/> lässt sich heranhelfen <input type="checkbox"/> gleichgültig/ <input type="checkbox"/> reaktionslos
6. Parcours, akustische Reize <i>Gong 10 Sekunden</i>	<input type="checkbox"/> nähert sich interessiert <input type="checkbox"/> untersucht selbständig <input type="checkbox"/> freudige Erregung <input type="checkbox"/> sicher / uninteressiert	<input type="checkbox"/> nimmt kaum Notiz, interessiert sich für anderes <input type="checkbox"/> leichte Anspannung <input checked="" type="checkbox"/> erschrickt, nähert sich aber selbständig <input type="checkbox"/> geht mit dem Führer an Reize heran <input checked="" type="checkbox"/> leichte Unsicherheit <input checked="" type="checkbox"/> nähert sich vorsichtig	<input type="checkbox"/> vermeidet Blickkontakt <input type="checkbox"/> weicht aus <input type="checkbox"/> unsicher <input type="checkbox"/> misstrauisch <input type="checkbox"/> schreckhaft <input type="checkbox"/> ängstlich <input checked="" type="checkbox"/> lässt sich heranhelfen <input type="checkbox"/> gleichgültig/ <input type="checkbox"/> reaktionslos

Kooperation des Hundes mit dem Führer

- sehr gut
- gut
- mäßig
- gering
- gar nicht
- unterwürfig

Unterordnungsbereitschaft

- sehr hoch / unterwürfig
- hoch
- gut
- mäßig
- gering
- nicht erkennbar
- stur

Bewegungsverhalten

- sehr ausgeprägt
- ausgeprägt
- gut erkennbar
- ruhig

Ausdauer bei der Verfolgung von Zielen

- sehr ausgeprägt
- ausgeprägt
- gut erkennbar
- gering

Hat der Hund Vertrauen zu seinem Führer

- ja
- nicht eindeutig
- nein

Seite 4
Verteiler:
Original: Hundeführer
gelb und blau: DRC-Geschäftsstelle
rosa: Wesenrichter